

**LIGA INTERNACIONAL DE ATIRADORES DE NÍVEL S.A.
LIAN S.A.**

CNPJ 52.539.583/0001-27

CR-EB/5^aRM 1007180



METAL CONTRA O TEMPO
“O gatilho mais rápido do ocidente”
REGULAMENTO GERAL DA COMPETIÇÃO

2025

SOBRE O CAMPEONATO

O campeonato Metal Contra o Tempo é realizado pela LIGA INTERNACIONAL DE ATIRADORES DE NÍVEL S.A. – LIAN S.A., CNPJ nº 52.539.583/0001-27, com sede à Foz do Iguaçu, Estado do Paraná, à Rua Rui Barbosa, 473, imóvel 15, Centro, Foz do Iguaçu, PR, CEP 85.851-170.

PARCERIA INSTITUCIONAL

A LIAN S.A. está aberta a parcerias institucionais para promoção do esporte de tiro e do bem estar dos atletas a ela integrantes.

SUMÁRIO

Sumário	
SOBRE O CAMPEONATO	2
PARCERIA INSTITUCIONAL	2
SUMÁRIO	3
1. FINALIDADE DO REGULAMENTO	4
2. OBJETIVO	4
3. DA EXECUÇÃO DE PROVA EM NÍVEL INTERNACIONAL	4
4. DOS CLUBES INTEGRANTES	4
5. DOS ÁRBITROS DE PROVAS	5
6. ATLETAS INTEGRANTES	6
7. CALENDÁRIO	7
8. RANKING DE CLASSIFICAÇÃO	8
9. CATEGORIA DOS ATLETAS	9
10. DAS DIVISÕES DE ARMAS	9
11. SISTEMA DE PONTUAÇÃO	10
12. RESULTADO DA PROVA	10
13. CRONOGRAMA DE EXECUÇÃO DA PROVA	10
14. RECURSOS	11
15. DA EXECUÇÃO DA PROVA	12
16. DAS PROIBIÇÕES	17
17. DAS PRESCRIÇÕES DIVERSAS	18

1. FINALIDADE DO REGULAMENTO

Estabelecer as regras para execução do Campeonato Metal contra o Tempo da LIAN S.A.

2. OBJETIVO

Fomentar o desenvolvimento do esporte, bem como possibilitar a progressão de níveis de atiradores integrantes, através de competições realizadas simultaneamente em todo o território nacional nos clubes INTEGRANTES à LIAN S.A., através do sistema de Provas On-Line.

3. DA EXECUÇÃO DE PROVA EM NÍVEL INTERNACIONAL

A execução e coordenação em nível internacional é feita diretamente pela LIAN S.A., responsável pelas tratativas institucionais, elaboração dos regulamentos e editais, operações de tecnologia da informação e logística, julgamento em sede recursal dos recursos de provas e dos processos administrativos disciplinares dos atletas integrantes.

4. DOS CLUBES INTEGRANTES

O clube deverá manter seu cadastro atualizado na plataforma digital da LIAN S.A., disponível em www.lianinternacional.com, anexando os seguintes documentos:

- a) Certificado de Registro – CR (apenas para os clubes brasileiros).
- b) Cartão CNPJ com no máximo 90 dias da emissão.
- c) Ata de Fundação ou Contrato Social, e as respectivas atas de eleição.
- d) Preencher com os nomes solicitados na Aba DIRETORIA, nomeando **até 2 (dois)**

Árbitros de Provas, doravante denominados sheriff de prova.

Compete ao clube oferecer toda estrutura para a realização da prova, considerando os seguintes itens, como estrutura mínima adequada:

- a) Assessoria para os atletas integrantes efetuarem seu cadastramento ou inscrição;
- b) internet banda larga de boa qualidade;

- c) pistas de tiros seguras e sinalizadas adequadas às modalidades que irá ofertar;
- d) área de segurança para manuseio de armamento;
- e) sanitários;
- f) Gravar e divulgar seus atletas executando a prova para a LIAN S.A. nas etapas subsequentes às etapas em que seus atletas forem classificados em até 3º lugar, para demonstrar a integridade da Competição, sob pena de desclassificação do atleta.

Cada Clube Integrante deve nomear 2 (dois) Árbitros de Prova responsáveis pela organização do evento no Clube Integrante mantendo contato diretamente com a LIAN S.A.

Cabe a LIAN S.A. fiscalizar as medidas de pista de tiro e de alvo a qualquer momento, sem aviso prévio.

5. DOS ARBITROS DE PROVAS

SÃO DEVERES dos Árbitros de Provas:

- a) Atender aos atletas, pelo compartilhamento e retransmissão em cadeia de comando das informações divulgadas pelos canais oficiais de comunicação do Campeonatos da LIAN S.A.
- b) Organizar as provas;
- c) Observar rigorosamente todas as normas deste Regulamento;
- d) Zelar pelo bom e regular desenvolvimento das provas;
- e) Orientar, disciplinar e advertir os atletas quando necessário, em especial quanto a incidentes de tiro (panes e negas);
- f) Efetuar os lançamentos dos resultados no sistema;
- g) Efetuar os repasses nos termos deste regulamento.
- h) Elaborar relatório de não conformidade técnica no Portal da LIAN S.A. sobre eventuais irregularidades ou fatos atípicos ocorridos no desenvolvimento dos trabalhos;
- i) Os Árbitros de Prova respondem objetivamente pela realização das provas junto ao clube ao qual estão representando.
- j) Assistir os vídeos de arbitragem.

6. ATLETAS INTEGRANTES

Os atletas integrantes devem efetuar seu cadastro no portal LIAN S.A. disponível em: <https://www.lianinternacional.com>, anexando os seguintes documentos:

- a) Documento de Identidade com foto;
- b) Certificado de Registro – CR “somente para os participantes das modalidades com arma de fogo”.
- c) Comprovante de endereço emitidos em até 90 dias;
- d) Comprovante de filiação em Clube de Tiro Esportivo ao qual o atleta é associado ou identidade funcional no caso dos atletas dispensados de filiação a clube de tiros para emissão de CR.

Somente podem participar nas provas os atletas integrantes que estiverem em posse da documentação obrigatória e os atletas com C.R. menores de idade devem estar acompanhados dos responsáveis legais:

- a) Certificado de Registro – CR
- b) Guia de Tráfego – GT.
- c) CRAF – Certificado de Registro de Arma de Fogo.
- d) Declaração de Filiação atualizada, emitida pelo Clube de Tiro ao qual é associado, caso esteja atirando em outro clube.

As autoridades que possuam Porte Funcional de Arma de Fogo não necessitam dos documentos contidos no item anterior.

A LIAN S.A. não possui responsabilidade por danos ocorridos na arma do atleta por uso de munição.

A LIAN S.A. não possui responsabilidade civil por danos causados por atletas ou clubes vinculados.

Os atos fiscalizatórios durante as provas de tiro são de responsabilidade exclusiva dos clubes.

A inscrição da pessoa física como atleta integrante, tem validade anual correspondente ao ano civil, sendo esta a comprovação da inscrição junto a LIAN S.A. e única forma de participação de provas locais, regionais, estaduais, nacionais e internacionais.

Atletas com problemas cadastrais, tais como:

- a) cadastro incompleto ou desatualizado;
- b) ausência dos documentos obrigatórios;
- c) não informar clube de filiação e clube de envio da premiação; poderão ser impedidos de participarem dos campeonatos promovidos pela LIAN S.A.

Atletas integrantes menores de idade, serão tutelados pelos pais ou responsável legal, devendo atender todo o contido nas leis de seu país de origem para participar da LIAN S.A. como atleta integrante.

SÃO DEVERES DOS ATLETAS INTEGRANTES:

- a. Efetuar o cadastro pessoal na plataforma on-line, mantendo-o atualizado, incluindo Certificado de Registro – CR, Certificado de Registro de Armas de Fogo – CRAF das armas utilizadas, Declaração de filiação à clube de tiro ou identidade funcional no caso das pessoas que não precisam serem filiadas à clube de tiro.
- b. Apresentar toda a documentação pessoal e dos respectivos equipamentos no portal e presencialmente no clube em que disputar prova;
- c. Zelar por todas as regras de segurança e as condutas pertinentes à prática do Tiro Esportivo;
- d. Cumprir fielmente todas as instruções deste Regulamento;
- e. Inscrever-se para as provas no portal.
- f. Notificar possíveis irregularidades à LIAN S.A. através da plataforma digital.
- g. **Gravar e divulgar vídeos seus executando a prova para a LIAN S.A. nas etapas subsequentes às etapas em que forem classificados em até 3º lugar, para demonstrar a integridade da Competição, sob pena de desclassificação do atleta nesta etapa.**

7. CALENDÁRIO

O Campeonato Metal Contra o Tempo será composto por 10 (dez) Etapas on-line, e 01 Etapa Main Match durante 2025.

- a) Provas realizadas nas dependências dos clubes integrantes;
- b) A pontuação terá o valor obtido multiplicado por 1 (um).

Será 1 (uma) prova na Modalidade Presencial – Main match, com peso 2 – a ser realizada nas sedes dos clubes a serem definidos em setembro de 2025, no mínimo 01 e no máximo 08 clubes por Estado, considerando geografia, número de clubes filiados, distâncias de deslocamento e outros.

As Provas deverão seguir rigorosamente as datas apresentadas abaixo:

MÊS	MODALIDADE	DATA
JANEIRO	1º ETAPA	15 a 19/01/2025
FEVEREIRO	2ª ETAPA	12 a 16/02/2025
MARÇO	3º ETAPA	12 a 16/03/2025

ABRIL	4º ETAPA	09 a 13/04/2025
MAIO	5º ETAPA	14 a 18/05/2025
JUNHO	6º ETAPA	11 a 15/06/2025
JULHO	7º ETAPA	16 a 20/07/2025
AGOSTO	8º ETAPA	01 a 15/08/2025
SETEMBRO	9º ETAPA	01 a 15/09/2025
OUTUBRO	10º ETAPA	01 a 15/10/2025
NOVEMBRO	11º ETAPA Presencial - MAIN MATCH - peso 2	01 a 15/11/2025

ALTERADO DIA 10 DE JULHO DE 2025

As provas serão realizadas nos seguintes horários (Brasília-DF):

- a) De quarta-feira, das 08h00min até às 22h00min.
- b) Até Domingo das 8h00min até às 22h00min.

Nas provas na Modalidade On-Line, os clubes integrantes deverão sediar as provas em pelo menos um dos cinco dias das datas divulgadas para cada prova no calendário oficial, contanto que dê ampla divulgação e publicidade.

A súmula para lançamento dos resultados deverá ser enviada pelo clube em .PDF para a LIAN S.A. até as 13h00min do dia 16 subsequente ao último dia da realização da etapa, sob pena de cobrança de multa equivalente a 100% do valor de inscrição de cada atleta.

Qualquer impedimento de ordem técnica deve ser informado a LIAN S.A. e a não realização da prova, sem justificativa prévia, acarretará na suspensão e/ou exclusão do Clube junto à LIAN S.A.

8. RANKING DE CLASSIFICAÇÃO

Para fins de classificação no Ranking Final de Premiação (troféus para os 03 primeiros colocados de cada divisão em cada categoria) será utilizada a atribuição de pontos para os primeiros colocados em cada etapa da seguinte maneira:

- 1º colocado: 25 pontos
- 2º colocado: 18 pontos
- 3º colocado: 15 pontos
- 4º colocado: 12 pontos
- 5º colocado: 10 pontos
- 6º colocado: 8 pontos

7º colocado: 6 pontos

8º colocado: 4 pontos

9º colocado: 2 pontos

10º colocado: 1 ponto

Em havendo empate em pontuação obtida, o primeiro critério de desempate é a melhor classificação no main match e o segundo critério é o atleta de maior idade.

Para premiação do campeonato, é necessário que tenha tido no mínimo dez inscrições de atletas em cada etapa durante o campeonato.

9. CATEGORIA DOS ATLETAS

Os atletas integrantes são divididos nas seguintes categorias atiradores:

- a) MASCULINO (14 a 60 anos incompletos)
- b) SÊNIOR (a partir de 60 anos)
- c) DAMAS (todas as mulheres com 14 ou mais anos).

O atleta que completar a idade da categoria superior durante o corrente ano civil do campeonato já iniciado com etapas modalidade on-line, permanece na categoria em que iniciou o campeonato, ou seja, não ocorre mudança de categoria durante o Campeonato.

10. DAS DIVISÕES DE ARMAS

As armas serão agrupadas nas seguintes divisões, não existindo divisão por plataforma de arma:

1. Pistola .22 Mira Livre (sem coldre, posição 45º).
2. Revólver. **(Qualquer Calibre) - Alvo de papel para alguns calibres.**
3. Pistola 7,65mm e .380 ACP.
4. Pistola de combate (9mm e superiores).
5. Pistola de combate optics (9mm e superiores).
6. CCP mira livre.
7. **Fuzil 5,56 e superiores (mira livre). alvo de papel.**
8. Puma Standart (qualquer calibre).
9. Mini-rifle fogo circular bolt action iron.
10. Mini-rifle circular semi-auto iron.
11. Mini-rifle circular optics.
12. Espingarda de alma lisa quebra-cano iron,
13. Espingarda de alma lisa pump mira livre.
14. Espingarda de alma lisa semi-auto mira livre.

OBS: Para uso de projéteis “jaquetados” ou encamisados e calibres iguais ou superiores ao .357mag em energia, deve ser usado de forma OBRIGATÓRIA **alvos de papel**.

11. SISTEMA DE PONTUAÇÃO

Na modalidade de METAL CONTRA O TEMPO o atirador realizará três vezes a pista, efetuando no máximo 05 disparo por vez.

Desconta a pior passagem, ou seja, a com menor número de acertos, caso todas as passagens tenham o mesmo número de acertos, desconta a passagem com o pior tempo.

Regra de ordem para os vencedores:

1. Quem fizer o maior número de alvos.
2. Entre todos com o mesmo número de alvos, quem fizer o menor tempo. (critério de desempate, o atleta com maior idade.)

12. RESULTADO DAS ETAPAS

Os resultados serão publicados e divulgados na plataforma da LIAN S.A. de forma preliminar e temporário, para conhecimento e conferência dos atletas.

Após a homologação dos resultados, não será permitido interposição de recurso, serão novamente publicados e divulgados na plataforma da LIAN S.A, sendo então premiados com medalhas os 03 primeiros colocados de cada divisão em cada categoria.

13. CRONOGRAMA DE EXECUÇÃO DE CADA ETAPA

Fim do prazo para envio de súmulas pelos clubes	Às 13h00min do dia 16 subsequente ao último dia da realização da etapa.
Publicação dos resultados preliminares e temporários	Às 13:00 horas do dia 20 subsequente ao último dia da realização da etapa.
Início do prazo de interposição dos recursos	Às 13:00 horas do dia 20 subsequente ao último dia da realização da etapa.

Fim do prazo para interposição dos recursos	Às 13:00 horas do dia 21 subsequente ao último dia da realização da etapa.
Publicação e homologação dos resultados definitivos	Após às 13:00 horas do dia 23 subsequente ao último dia da realização da etapa.

14. RECURSOS

O atleta poderá requerer a interposição de Recurso, dirigindo-se diretamente ao clube onde realizou as provas, em detrimento de algum fator decorrente à etapa, ou a aferição dos resultados.

O recurso deverá ser interposto pelo Árbitro de Prova do clube onde o atleta atirou, diretamente no sistema da LIAN S.A.

O recurso impreterivelmente deverá ser interposto até às 13:00 horas da primeira quinta-feira subsequente à realização da etapa, sob pena de invalidade.

Para a interposição de recurso que conterá qualificação completa, deve o Atleta Integrante anexar vídeo por ele gravado da etapa que mostre o alvo sendo impactado, e o tempo dito ao final de cada passagem; apontando qual ou quais os fundamentos recursais, como:

- a) Número de acertos no alvo metálico;
- b) Tempo da passagem;
- c) Resultados não lançados;
- d) Resultado lançado em divisão errada ou em nome de terceiro.

O atleta solicitante deverá consignar para o Delegado, ainda que verbalmente, o aceite do recolhimento da Taxa Recursal no valor de R\$ 100,00 (cem reais), para cada recurso interposto, caso seja indeferido.

Os atletas que requererem a interposição de recursos e não repassarem os valores das taxas recursais para os clubes, terão os seus cadastros bloqueados.

A Taxa Recursal será revertida em favor da LIAN S.A.

O valor referente a TAXA RECURSAL, será pago ao Clube e por este pago a LIAN S.A., caso recurso não seja provido. Em caso de provimento é restituído ao atleta integrante recorrente.

Diante da interposição de recursos, todos os resultados ficam suspensos e somente serão homologados após à análise de todos os recursos.

Os resultados são considerados definitivos e oficiais somente após a homologação dos recursos e da etapa.

15. DA EXECUÇÃO DA PROVA

15.1 DO VALOR POR PROVA.

O valor de cada inscrição é de R\$30,00 (trinta reais), não havendo limite de reinscrições e nem de participação por divisão, a ser pago para o clube integrante onde o atleta disputa a prova.

O clube integrante assume o dever de pagar o valor de R\$10,00 (dez reais) à LIAN S.A. para fins de custeio do campeonato até às 11h59min da primeira terça-feira subsequente à prova realizada, sob pena de suspensão/exclusão da LIAN S.A.

15.2 EQUIPAMENTOS NECESSÁRIOS PARA O CLUBE INTEGRANTE SEDIAR A PROVA:

1. Tela de divisão padrão.
2. Banners de Área de Segurança e Área de Prova.
3. Alvo de papel no padrão LIAN S.A. para as provas de Fuzil.
4. Suporte com altura de centro de bolacha de 1m a 1,5m.
5. **Bolacha metálica com diâmetro de 30cm e espessura mínima de 8mm, com três fixadores nas suas costas (a bolacha deve ficar acoplada de forma que ela trabalhe para frente e para trás, CLUBES DEVEM RESPEITAR ESSAS CONDIÇÕES A FIM DE NÃO HAVER RICOCHETES)**
6. Timmer de tiro com bateria
7. Trena de 25 metros.
8. Spray amarelo.
9. 3 barris de óleo de 250l ou mesas plásticas.
10. Braçadeiras plásticas
11. Prancheta e caneta
12. Súmula, mesmo quando o clube utilizar súmula eletrônica (para casos em que perder conexão).

15.3 EQUIPAMENTOS NECESSÁRIOS PARA O ATLETA INTEGRANTE PARTICIPAR DA PROVA:

1. Arma
2. **Armas de Dupla Ação devem obrigatoriamente estar em ação dupla (cão não armado) para início de execução da prova, assim como pistolas de ação simples exclusivamente (imbel e outras) devem partir travadas.**
3. **Coldre externo que recubra o gatilho e porta carregador para armas curtas, importante salientar que em caso o atirador não possua coldre, sairá com a arma empunhada pela mão forte e a mão fraca rendida e será somado ao tempo, 2 segundos por execução da pista.**
4. **O tempo não deve ser acrescido pelo Sheriff de prova, apenas marcado o campo sem coldre para então quando do lançamento da súmula ser acrescido de 2 segundos por passada.**
5. **COLDRE DEVE ESTAR AJUSTADO PARA EVITAR QUE A ARMA CAIA DO MESMO E DIRECIONADO PARA QUE EM CASO DE DISPARO ACIDENTAL ESTE NÃO ATINJA A Perna DO ATIRADOR, SENDO O DISPARO DE RESPONSABILIDADE EXCLUSIVA DO ATIRADOR.**
6. Safety flag para armas longas
7. Munição
8. Óculos
9. Abafador

15.4 DA ÁREA DE SEGURANÇA

Os clubes integrantes devem providenciar uma área de segurança, devidamente marcada com o banner em anexo, destinada à:

1. Colocação do equipamento, inclusive coldreamento do armamento.
2. Prática de tiro em seco.
3. Desmontagem e montagem do armamento caso necessário.
4. **EM HIPÓTESE ALGUMA PODE SER MANEJADO QUALQUER TIPO DE MUNIÇÃO (REAL, LASER, SNAP, MANEJO, ESTOJOS) NA ÁREA DE SEGURANÇA.**
5. **EM HIPÓTESE ALGUMA PODE SER MANEJADO ARMAMENTO FORA DA ÁREA DE SEGURANÇA OU DA PISTA DE TIRO.**
6. **AS ARMAS LONGAS DEVEM TER SAFETY FLAG DE COR VIVA INSERIDO NA CAMARA DURANTE TODO O TEMPO DE PROVA.**

15.5 DA MONTAGEM DA PISTA

A tela padrão conforme anexo deve estar do alvo, 08 metros para armas curtas e 15 metros para arma longa.

15.6 DAS CONDIÇÕES GERAIS DE EXECUÇÃO DA PROVA

O atirador após comando, partirá da posição rendido, com a arma coldreada em todas as etapas de arma curta onde a mesma não esteja em outra condição como regra de início da execução (como sobre um tambor).

Caso o atleta não possua coldre, partirá com a arma empunhada a 45º para frente e a outra mão rendida.

Nas provas de arma longa, arma apoiada no ombro a 45º, ao som do timer realizará a pista, efetuando no máximo 05 disparos por vez, repetindo três vezes.

Desconta-se a pior passagem, ou seja, a com menor número de acertos, caso todas as passagens tenham o mesmo número de acertos, desconta a de pior tempo.

Regra de ordem para os vencedores:

1. Quem fizer o maior número de acertos no alvo
2. Entre todos com o mesmo número de alvos, quem fizer o menor tempo.

Panes e negas: fazem parte da condição de prova, não há re-shoot, como na vida real.

Das desclassificações: Será desclassificado o competidor, podendo fazer nova reinscrição, que:

- Executar a prova com mais de 05 munições por vez;
- Sweeping (Apontar o cano da arma para qualquer parte do corpo do atirador);
- Quebra de Ângulo de segurança durante o deslocamento (Ultrapassar 180º graus em relação ao alvo);
- Efetuar disparo acidental;
- Arma em Ação Simples (Atirador que participar da prova com arma de AÇÃO DUPLA, iniciar a prova em AÇÃO SIMPLES).

15.7 DO INÍCIO DA PISTA

Cabe ao clube integrante que sedia a prova organizar a ordem dos atiradores, devendo informar:

1. Atira: fulano
2. À espera: outrano
3. Prepara: ciclano.

Chamado o atirador que atira, são dados os comandos:

1. Atirador carregar e ficar pronto!

2. Atirador está pronto? (após sinalização de pronto).
3. À espera!
4. Beep de timer!
5. Acertos XXXX, tempo XX,XX

Então o atirador executa a primeira série de disparos, refaz os procedimentos para executar a segunda série de disparos, refaz os procedimentos para executar a terceira série de disparos.

Terminadas as três séries de disparos são dados os seguintes comandos:

1. O atirador terminou?
2. Se terminou, mostre vazia, bate a percussão, coldre.
3. Pista fria.

15.8 DO LANÇAMENTO NA SÚMULA E ARQUIVAMENTO DESTAS

Para execução da etapa pode ser utilizado tablet diretamente logado no sistema da LIAN S.A. ou súmula corrida impressa no padrão disponibilizado.

Lançado virtualmente, aprovado pelo atirador, procedimento encerrado.

Utilizada súmula corrida impressa no padrão disponibilizado, deve ser fornecido ao atirador contra prova no padrão disponibilizado, assinado pelo Árbitro de Prova.

As súmulas corridas impressas devem ser lançadas no sistema no prazo estipulado e serem **armazenadas até o término do campeonato, ou seja, homologação da última etapa**

15.9 DAS 11 PROVAS EM TIRO

Todas as provas estão no site “<https://www.lianinternacional.com/provas>”, contém todas provas, a fim de orientar os atletas e sheriffs de prova. Na tabela de etapa abaixo consta a explicação da prova e especificando qual vídeo de nosso canal no Youtube.

1º ETAPA (Vídeo 2)	<ul style="list-style-type: none">• Arma municiada, alimentada e carregada com 05 disparos• Posição de rendido ao meio da tela de prova.• Após o timer, o atleta deve efetuar 05 disparos, sendo um de cada lado da tela de modo alternado.• Repete três vezes.
-------------------------------	--

2º ETAPA (Vídeo 3)	<ul style="list-style-type: none"> • Arma municiada, alimentada e carregada com 05 disparos • Posição de rendido ao meio da tela de prova. • Após o timer, o atleta deve efetuar 05 disparos, sendo um em cada janela existente na tela (05 janelas). • Repete três vezes.
3º ETAPA (Vídeo 6)	<ul style="list-style-type: none"> • Arma municiada, alimentada e carregada com 05 disparos • Posição de rendido ao meio da tela de prova. • Após o timer, o atleta deve efetuar 05 disparos, sendo no mesmo lado externo da tela de prova • Repete três vezes.
4º ETAPA (Vídeo 5)	<ul style="list-style-type: none"> • Arma totalmente carregada com 02 munições e mais um carregador com 03 munições no porta carregador. • Posição de rendido ao meio da tela de prova • Após o timer, o atleta deve efetuar 02 disparos de um dos lados externos da tela de prova, trocar de carregador e efetuar 03 disparos no lado oposto. • Armas sem carregador externo, saem com apenas duas munições e o atirador recarrega quando encerrar estes dois disparos. • Repete três vezes.
5º ETAPA (Vídeo 9)	<ul style="list-style-type: none"> • Arma municiada, alimentada e carregada com 05 disparos • Posição de rendido ao meio da tela de prova. • Após o timer, o atleta deve efetuar 05 disparos, alternando uma janela alta e uma janela baixa em lados opostos da tela. • Repete três vezes.
6º ETAPA (Vídeo 1)	<ul style="list-style-type: none"> • Arma municiada, alimentada e carregada com 05 disparos. • Posição de rendido ao meio da tela de prova. • Após o timer, o atleta deve efetuar 05 disparos, sendo um de cada lado externo da tela apenas com apenas uma mão, (usar a mão dominante e em armas longas com as duas mãos). • Repete três vezes. • Para armas longas executar a prova com as duas mãos.

7º ETAPA (Vídeo 12)	<ul style="list-style-type: none"> Arma totalmente fria e carregador desmunicido, estando arma de um lado da tela e carregador do outro lado da tela, sobre tambor ou mesa plástica. Inicia-se com as 5 munições em sua mão. Posição de rendido ao meio da tela de prova. Após o timer, o atleta deve buscar municiar o carregador, alimentar e carregar a arma, efetuar 05 disparos, sendo os 5 tiros na janela central. Repete três vezes. <p style="color: red;">*Para revólveres permitido uso carregadores rápidos.</p> <ul style="list-style-type: none"> Para armas longas executar a prova da mesma forma.
8º ETAPA (Vídeo 11)	<ul style="list-style-type: none"> Arma municiada, alimentada e carregada com 05 disparos Posição de rendido ao meio da tela de prova. Após o timer, o atleta deve efetuar 02 disparos em uma janela baixa, logo após, 2 disparos na janela baixa oposta e o ultimo disparo na janela central. Repete três vezes.
9º ETAPA (Vídeo 10)	<ul style="list-style-type: none"> Arma totalmente fria colocada num tambor ou mesa ao lado da tela. Carregador municiado com 05 munições colocado do lado oposto da tela onde está a arma, para armas sem carregador, munições sobre o tambor em lado oposto. <p style="color: red;">*Para revólveres permitido uso de moon clip, jet ou speed loader e semelhantes.</p> <ul style="list-style-type: none"> Posição de rendido ao meio da tela de prova. Após o timer, o atleta deve buscar carregador e arma ou vice-versa, efetuar 05 disparos, sendo um de cada lado da tela. Repete três vezes.
10º ETAPA (Vídeo 7)	<ul style="list-style-type: none"> Arma municiada, alimenta e carregada com 05 disparos Posição de rendido ao meio da tela de prova. Após o timer, o atleta de efetuar 05 disparos, sendo eles alternados em uma janela alta e uma baixa do mesmo lado da tela de prova. Repete três vezes.

11º ETAPA Presencial - MAIN MATCH (Vídeo 8)	<ul style="list-style-type: none"> • Arma totalmente carregada com 02 munições e mais um carregador com 03 munições no porta carregador. • Posição de rendido ao meio da tela de prova. • Após o timmer, o atleta deve sacar, deitar, efetuar 02 disparos por baixo da tela de prova, levantar, trocar o carregador e efetuar 03 disparos na janela central. • Repete três vezes.
---	---

16. DAS PROIBIÇÕES

A presença de pessoas estranhas às provas nas pistas de tiro, exceto uma pessoa indicada pelo atleta integrante competidor para fazer vídeo.

Comunicar-se com o atirador durante a execução da prova, exceto Árbitro da prova, ou por qualquer pessoa, ao perceber quebra de regra de segurança e havendo quebra de regra de segurança, é obrigatório a desclassificação do atleta na prova, bem como, o preenchimento do relatório de não conformidade, pelo Arbitro de Prova.

O consumo de bebidas alcoólicas nas áreas de tiros, bem como o consumo pelos atletas antes e durante às provas.

Realizar treinamentos na pista destinada as provas, nos dias do evento.

17. PRESCRIÇÕES DIVERSAS

O presente regulamento é de observância obrigatória e será aplicado integralmente, devendo o clube integrante manter um regulamento impresso para eventual consulta durante a realização das etapas.

Diante de algum fato superveniente não amparado pelo regulamento, a Organização decidirá pautando-se na boa fé objetiva e nos princípios gerais do esporte. O Clube poderá ser advertido, suspenso, e/ou expulso do Campeonato, mediante a prática de ação, omissão, fraude ou dolo, que atente contra o regular desenvolvimento do Campeonato.

O Atleta poderá ser advertido, suspenso, e/ou expulso do Campeonato, mediante a prática de ação, omissão, fraude ou dolo, que atente contra o regular desenvolvimento do Campeonato.

A organização executará atos fiscalizatórios de natureza inopinada tais como diligências e vistorias.

O Clube Integrante pode cobrar do atleta integrante não sócio ao seu clube, taxa por utilização do clube.

É permitido a participação dos Árbitros de prova e *Staff* do clube, desde que sejam preservadas as mesmas condições dos demais atletas.

Em caso de inscrição ou reinscrição de Coordenadores, Delegados, Funcionários ou *Staff*, o clube poderá a seu critério, fazer a cobrança apenas do valor referente ao Repasse do Fundo de Premiação e dos alvos ou pratos.

Foz do Iguaçu, PR, 03 de dezembro de 2024.

JHEAN CARLOS MARAN
DIRETOR

ALFREDO MUZEKA PUMI
VICE-DIRETOR